

## Технические требования к предоставляемым оригинал-макетам

### Дорогие наши клиенты!

Пожалуйста, имейте в виду: сдавая файлы в типографию, вы подтверждаете их готовность к работе, т. е. полное соответствие техническим требованиям производства.

### Макеты принимаются в форматах:

- \*.AI (Adobe Illustrator)
- \*.PSD (Adobe Photoshop)
- \*.CDR (CorelDraw), TIFF, EPS.

Многостраничные оригинал-макеты принимаются в форматах \*.PDF(ver. 1.3) или \*.INDD (до CS5 версии включительно).

Форматы \*.JPG, \*.GIF, \*.BMP, \*.DOC, \*.XLS и др. не принимаются.

### Формат изделия:

Размер документа должен точно соответствовать дообрезному формату изделия.

Вылеты за обрезной формат должны быть не менее 2 мм. Все важные элементы (логотипы, текст и пр.) должны находиться не ближе чем 4 мм от края обрезного формата.

### Общие требования:

- Все цветовые модели преобразованы в модель CMYK(за исключением заранее оговоренного использования дополнительных цветов Pantone);
- Все используемые шрифты преобразованы в кривые (кроме формата \*.pdf, в котором они могут присутствовать, но обязательно должны быть внедрены в файл);
- Растровые макеты и включённые в макеты растровые изображения должны быть с разрешением 250-350 dpi в реальном размере;
- Минимальная толщина линии — 0,1 мм;
- Не допускается мелкий текст (6 кегель и меньше) составными цветами, а также вывороткой на фоне, состоящем из 2х и более цветов.;
- В публикации не должна содержаться графика, представленная как OLE-объект;
- Максимальное суммарное количество краски не выше 280%;
- Небольшие объекты черного цвета (текст кеглем до 20 пт, линии, и т.д.) должны иметь цвет C:0-M:0-Y:0-K:100;
- Большие объекты черного цвета (тексты больших кеглей, большие плашки) необходимо раскрашивать "составным черным" (C:60-M:50-Y:50-K:100)

### Растровые изображения:

- Растровую графику, необходимо предоставлять в форматах: \*.TIFF, \*. PSD
- Файлы не должны содержать дополнительных путей, каналов, слоев, не используемых в данном макете.
- Недопустимо использование компрессий;
- Оптимальное разрешение: CMYK и grayscale изображения - 300 dpi;
- Не допускается внедрение цветовых профилей в растровые файлы;
- По возможности удаляйте направляющие;
- Мелкий шрифт лучше предоставлять в векторе, так как растровый шрифт при печати будет трудночитаемым.

### Векторные изображения:

- Векторную графику необходимо предоставлять в форматах: \*. EPS, \*. AI, \*. CDR
- При создании публикаций используемые изображения должны быть включены в верстку;
- Не допускается использование "прозрачного" цвета в растровых объектах. Если Вы используете "мягкую тень", то переводите её и фон, который лежит под ней, в bitmap;
- Не допускается использование прозрачных линз и других объектов с прозрачностью - переводите их в bitmap;
- Не допускается использование векторных объектов с заливкой типа "mesh" или сложными градиентами - переводите их в bitmap;
- Не допускается использование объектов типа Embedding, вставленных через буфер обмена;
- Не допускается использование текстурных заливок Corel Draw - переводите их в bitmap;
- Изображения должны быть представлены в цветовом режиме CMYK и склеены в один слой.

### Часто встречающиеся ошибки:

- Шрифты, используемые в макете, не переведены в кривые;
- Изображения в цветовой модели отличной от CMYK;
- В публикации присутствуют плашечные цвета, не оговорённые заранее;
- Неправильное разрешение растровых изображений (слишком маленькое или слишком большое);
- Отсутствие вылетов под обрез или неправильные вылеты, обрезы, позиционирование не по центру;
- Использование эффектов и прозрачности в Adobe Illustrator и CorelDraw;
- Не склеены в один слой растровые изображения;
- Мелкий шрифт предоставлен в растровых изображениях (будет плохо читаемым);
- Все важные элементы (логотипы, текст и пр.) должны находиться не ближе чем 4 мм от края обрезного формата;
- Не корректно подписанный оригинал макет.

### Что мы проверяем при приеме файлов?

Перед выводом на печатные формы оригинал-макет проверяется на:

- Соответствие типов файлов допустимым;
- Соответствие обрезного формата оригинал-макета формату, заявленному в заказе;
- Наличие вылетов за обрезной формат согласно требованиям;
- Соответствие разрешения растровых макетов;
- Растровые иллюстрации, включенные в векторную графику, на соответствие разрешения не проверяются!

В случае обнаружения ошибок при проверке указанных выше параметров оригинал-макет будет возвращен Заказчику на доработку.

В случае если оригинал-макет не соответствует другим требованиям и содержит ошибки из пункта "Часто встречающиеся ошибки", ответственность за качество печати тиража лежит на Заказчике.

### Особые моменты:

- Плашки сложных (композитных) цветов могут быть напечатаны с разнотонном в пределах полиграфических норм ДЕ=5.
- При необходимости печати «фирменного цвета» цветопроба макета обязательна.
- При цифровой печати светлые тона меньше 8% и темные тона свыше 92% могут быть не видны.
- Равномерность больших массивов плашечного цвета при цифровой печати не гарантируется.
- Если в названии файла не указано где лицо, а где оборот, тогда по умолчанию – лицо это первая страница в макете, а также левый или верхний макет по размещению на странице.
- Макеты которые содержат менее или более четырёх красок, должны иметь чёткие указания о том, какие именно краски используются для печати данного изделия.